

Hallo, mijn naam is Paul Polkamp

Jr System Engineer

Paul wordt door zijn collega's omschreven als een echte doorzetter die naast behulpzaam, ook erg leergierig is. Een van zijn kernkwaliteiten is dat hij dingen heel helder kan overbrengen op anderen, iets wat erg goed van pas komt bij zijn rol als Scrum Master. Resultaat zien van zijn werk is iets waar Paul veel voldoening uit put. Daarnaast is hij erg kwaliteit gedreven en zorgt hij voor goede documentatie.



Tijdens zijn stage bij het Radboud UMC heeft Paul al bewezen zich niet af te laten schrikken door complexe vraagstukken. Zo heeft hij onderzoek gedaan naar CUDA (Compute Unified Device Architecture) om middels C algoritmes uit te voeren op de GPU van een PC. Bij ASML heeft Paul gewerkt aan het testen en ontwikkelen van software in C / C++ voor diverse drivers in de source van de nieuwste EUV machines.

Paul ziet scherp wat er nodig is om het doel te bereiken en houdt zijn hoofd koel in stressvolle situaties. Hij heeft eerder gefungeerd als aanspreekpunt bij het opzetten en onderhouden van een testomgeving voor een nieuw type lithografiemachine. Daarnaast investeert Paul veel in zichzelf door verschillende cursussen te volgen, op het vlak van persoonlijke effectiviteit tot Object Oriented Analysis & Design en ISTQB.

Hobby

Waterpolo

Technisch Lego

Films

Gamen

Auto's

Karakter

Onderzoekend

Leergierig

Positief

Gedreven

Communicatief

Talen

Nederlands

Engels

Duits

Privé

22 april 1986

Beuningen

Ongehuwd

Rijbewijs B

Reisbereid

Ervaring & Opleiding

Advanced Engineer

Ndus3, Arnhem
2020-heden

Beschikbaar voor opdrachten als:

- Jr System Engineer
- Software Engineer C / C++
- Scrum Master
- Sr Test Engineer

Software Engineer

Tass, Arnhem (stage)
2011-2012

Voor het afronden van zijn stage bij Tass was het de opdracht voor Paul om een toegangscontrole via gezichtsherkenning te ontwikkelen. Door te onderzoeken of beeldverwerking mogelijk was, om uit te voeren op de videokaart van de computer, is de stage succesvol afgerond.

Software Engineer / Scrum Master

ASML, Veldhoven
2012-2019

Voor verschillende type lithografie machines was het noodzakelijk de software van drivers te wijzigen. Dit moest gedaan worden in zowel C als C++. De taak van Paul was om in dit in goede banen te leiden. Daarbij heeft hij zowel CPD (Calibration/Performance/Diagnostics) software gecreëerd en getest als wel de driver software aangepast en getest. Dit project is succesvol afgerond, mede doordat Paul binnen het team ook de rol van Scrum Master heeft opgepakt en succesvol heeft uitgevoerd.

Software Engineer / Researcher

Radboud UMC, Nijmegen (stage)
2009-2010

Paul heeft hier onderzoek gedaan naar de werking van CUDA en de toepasbaarheid binnen het Radboud UMC. CUDA staat voor Compute Unified Device Architecture en is een GPGPU-technologie die het voor een programmeur mogelijk maakt om gebruik te maken van C om algoritmes uit te voeren op de GPU.

Opleiding/Trainingsen

Ndus3 Academy

2020
ISTQB (gepland)
Klantgerichte communicatie

HTS Technische Informatica

Hogeschool Arnhem Nijmegen
2007-2012

HAVO

Lindenholt College Nijmegen
1998-2003

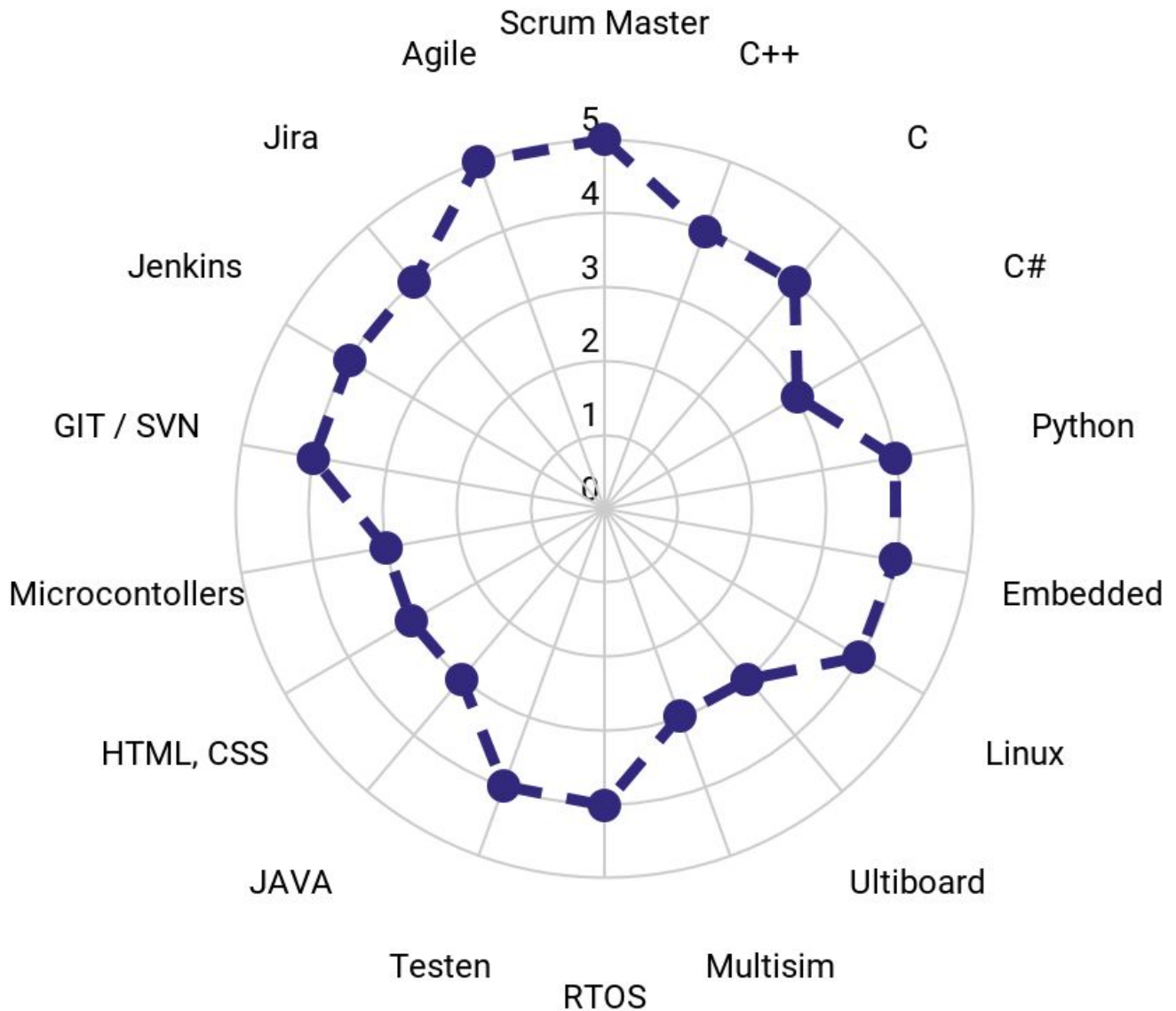
ICT

2012 - 2020
Scrum Master (advanced)
Object-Oriented Analysis and Design
C++ Basic
Persoonlijke effectiviteit
Assertiviteit en Assertief handelen
Train de trainer

MTS Elektrotechniek

ROC Nijmegen
2003-2006

Skills



Contactgegevens

Gerben van Manen

Gerben@ndus3.com

06 26 35 25 99

www.ndus3.com

